



## PROGRAMA DE AYUDA A LA DISLEXIA: Dydetective

En nuestro afán de incorporar nuevas metodologías y herramientas innovadoras que favorezcan el proceso de aprendizaje de nuestr@s alumn@s, el CEIP Barcelona va a participar en el Proyecto Ayuda a la Dislexia Dydetective que la Consejería de Educación, Universidades, Ciencia y Portavocía de la Comunidad de Madrid, ha ofrecido a 100 centros educativos de la Comunidad de Madrid .

Ayuda a la Dislexia es un proyecto enfocado a detectar y trabajar este trastorno de la lectoescritura a través de las herramientas Dydetective test y Dydetective U desarrolladas por la investigadora española Luz Rello y su equipo de expertos.



Estas herramientas facilitan el diagnóstico temprano de la dislexia, permitiendo abordar sus consecuencias con el fin de reducir el fracaso escolar y mejorar la vida de los niños y niñas que la padecen. Esta herramienta no sólo es útil para los niños y niñas que padecen dislexia, también se ha demostrado su eficacia en niños que no tiene esa dificultad mejorando considerablemente su habilidad lectora.

Con DydetectiveU mejoraran sus habilidades de lectura y escritura mientras se divierten jugando. En total son 42.000 juegos que se personalizan en función de 24 habilidades cognitivas dirigidos tanto a las debilidades como a las fortalezas cognitivas. La habilidades que se trabajan son las siguientes:



### Competencias Lingüísticas

Competencia alfabética  
Competencia fónica (conciencia fonológica)  
Competencia silábica  
Competencia léxica  
Competencia morfológica  
Competencia sintáctica  
Competencia semántica  
Competencia ortográfica

### Funciones ejecutivas

Atención sostenida  
Atención selectiva  
Atención dividida  
Rendimiento o Desempeño  
Comprensión lectora  
Velocidad de lectura  
Ortografía natural  
Ortografía arbitraria  
Velocidad de escritura  
Reconocimiento de errores  
Corrección de errores

### Memoria de trabajo

Visual  
Secuencial visual  
Auditiva Secuencial auditiva

### Procesos perceptivos

Discriminación y categorización visual  
Discriminación y categorización auditiva

Los alumnos pueden jugar desde el aula o desde casa. Gracias al estudio científico que se hizo para comprobar la eficacia del juego, se recomienda 4 sesiones a la semana (15 minutos cada sesión) para ver mejoras significativas en los alumnos. Sin embargo pueden jugar los días que ellos quieran, con un máximo de 2 sesiones por día. Jueguen desde la ubicación que jueguen, los tutores recibirán un informe de cada sesión de los alumnos con información sobre las 24 habilidades cognitivas. El juego se adapta automáticamente al nivel de los alumnos.

Para que puedan jugar desde cualquier ubicación a los alumnos se les asignará una contraseña para que puedan acceder sin necesidad de pasar por la sesión del tutor. ¿Cómo jugar desde casa? Para poder jugar desde casa deberán entrar en la página web de change dislexia, dar a entrar (está situado en el extremo superior derecho) Una vez haya entrado hay que hacer click en “entrar a jugar con Dytective”. Os pasará a una pantalla en la que debe poner el nombre (seudónimo) que se le ha asignado a vuestro hij@ así como la contraseña. Y ya está listo para poder jugar. Desde el colegio, también se programarán sesiones de juego (1 o 2 sesiones por semana según programación de aula desde los inicios de marzo a finales de mayo).

Para que la actividad sea eficaz os pedimos vuestra colaboración y que motivéis a vuestro@s hijo@s para que jueguen desde casa.