

EDUCACIÓN RESPONSABLE



¿QUÉ ES EDUCACIÓN RESPONSABLE?

UN PROGRAMA EDUCATIVO CON IMPLEMENTACIÓN A **TRES AÑOS** CUYO OBJETIVO ES FAVORECER EL CRECIMIENTO FÍSICO, EMOCIONAL, SOCIAL Y CREATIVO DEL ALUMNADO, PROMOVER LA COMUNICACIÓN Y MEJORAR LA CONVIVENCIA EN LOS CENTROS ESCOLARES IMPLICANDO A DOCENTES, ALUMNADO Y FAMILIAS.

EL PROGRAMA SE BASA EN LA APLICACIÓN, -**DESDE LAS DISTINTAS ÁREAS CURRICULARES**- DE SUS RECURSOS EDUCATIVOS, ELABORADOS A PARTIR DE LA LITERATURA, LA MÚSICA, LAS ARTES PLÁSTICAS....Y ADAPTADO A LAS DIFERENTES ETAPAS EDUCATIVAS.

VARIABLES DEL PROGRAMA EDUCACIÓN RESPONSABLE

DESARROLLO EMOCIONAL

- Identificación y expresión emocional
- Empatía
- Autoestima

DESARROLLO COGNITIVO

- Autocontrol
- Toma de decisiones
- Actitudes positivas hacia la salud

DESARROLLO SOCIAL

- Habilidades de interacción
- Habilidades de autoafirmación
- Habilidades de oposición asertiva

CREATIVIDAD

¿CUÁLES SON LOS RECURSOS?

TUTORÍAS Y OTRAS ÁREAS CURRICULARES



BANCO DE HERRAMIENTAS

Ideas y propuestas para la promoción del bienestar y el desarrollo integral del alumnado a través de soportes audiovisuales y técnicas de trabajo en grupo que fomentan y facilitan su participación activa.

DE 3 A 16 AÑOS

LITERATURA



LECTURA Y EMOCIONES

Libros, actividades y estrategias que promueven la identificación y expresión emocional y el acercamiento a la lectura desde la etapa pre-lectora de infantil.

DE 3 A 5 AÑOS



LITERATURA, EMOCIONES Y CREATIVIDAD

Recurso para trabajar a través de la literatura las variables *ER* en primaria y secundaria. Actividades lúdicas con los libros que se realizan antes, durante y después de la lectura.

DE 6 A 16 AÑOS

MÚSICA



CORO DE LAS EMOCIONES

El canto coral constituye una poderosa herramienta lúdica al alcance de cualquiera, independientemente de su talento musical. Se trabaja en las etapas de infantil, primaria y secundaria con todo el aula.

DE 3 A 16 AÑOS

ARTES PLÁSTICAS



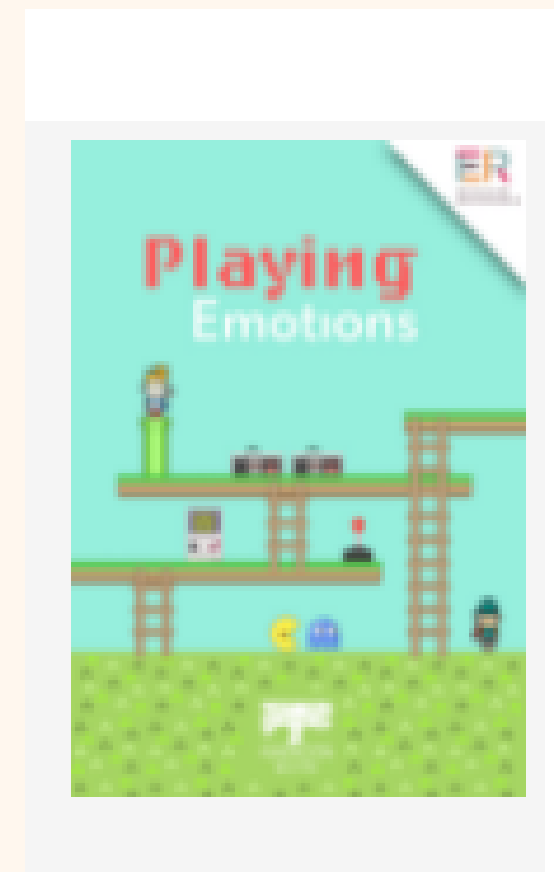
REFLEJARTE

A través de las artes plásticas se potencian las variables *ER* en primaria y secundaria. Propone un trabajo dividido en tres fases interrelacionadas y consecutivas articuladas en torno a una exposición.

DE 6 A 16 AÑOS

NOVEDAD PARA EL CURSO 2022-2023

PLAYING EMOTIONS: FOMENTAR LA CREATIVIDAD Y LAS COMPETENCIAS SOCIOEMOCIONALES DESDE LA EXPERIENCIA EDUCATIVA QUE OFRECEN LOS VIDEOJUEGOS INDEPENDIENTES COMO NUEVAS NARRATIVAS CONTEMPORÁNEAS.



CURSO 2022-2023

Durante este primer curso el recurso de Educación Responsable se implementará en:

- BANCO DE HERRAMIENTAS: 5º ED. PRIMARIA
- LECTURA Y EMOCIONES: 1º ED. INFANTIL (3 AÑOS)
- LITERATURA EMOCIONES Y CREATIVIDAD: 4º ED. PRIMARIA
- CORO DE LAS EMOCIONES: 3º ED. INFANTIL (5 AÑOS) Y 6º ED. PRIMARIA
- REFLEJARTE: 2º ED. PRIMARIA
- PLAY EMOTIONS: 5º Y 6º ED. PRIMARIA